

# UNITÉ 1

## LE VOYAGEUR



### Matériel

- une petite balle

### Outils linguistiques

- les noms de pays
- les prépositions de lieu

### But du jeu :

Être le dernier à rester dans le cercle !

### Déroulement :

1. Demandez aux joueurs de former un cercle au centre de la classe. L'un d'entre eux vient au milieu du cercle avec la balle, il s'agit du « voyageur ».
2. Le « voyageur » lance la balle à l'un des joueurs du cercle. Le joueur qui reçoit la balle la lance à son tour à un autre joueur en prononçant une lettre de l'alphabet de son choix. C'est alors au joueur qui l'a réceptionnée de la lancer à une personne de son choix en prononçant une nouvelle lettre de l'alphabet et ainsi de suite. Attention, on ne peut pas répéter une lettre qui a déjà été dite ! Dans le cas contraire, le joueur est éliminé et sort du cercle.

3. Lorsque le voyageur frappe dans ses mains et pose la question « Où suis-je? », le joueur qui a la balle en main doit lui répondre en associant la lettre entendue en dernier à un pays.

Exemple :

« C : tu es au Canada! », s'il s'agit de la lettre « C ». Si la phrase est correcte, le joueur vient au centre du cercle afin de devenir à son tour le « voyageur ». Dans le cas contraire, il est éliminé et sort du cercle ; le jeu continue avec le même « voyageur ».



4. Le dernier « voyageur » et le dernier joueur présents dans le cercle sont les grands gagnants de la partie !